UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

MODELACION Y SIMULACION 1

MANUAL TECNICO

**GRUPO 10**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rony Alberto De León** | **200915038** |
| **Robson Giovanni Cruz Guerrero** | **200915453** |
| **Erick GIOVANNI Dávila Reyes** | **200915455** |

**Introducción**

La aplicación consiste en el desarrollo de un pequeño programa que consiste en un simulador de movimiento rectilíneo uniformemente acelerado el cual a partir de los datos iniciales del tiempo que se tarda un auto en ir de 0 a 200 km/h realiza los cálculos de distancia, tiempo, aceleración, etc.

**CONCEPTOS PRINCIPALES**

**MRUA**

El movimiento rectilíneo uniformemente acelerado (MRUA), también conocido como movimiento rectilíneo uniformemente variado (MRUV), es aquel en el que un móvil se desplaza sobre una trayectoria recta estando sometido a una aceleración constante.

**Formulas utilizadas**

**Nomenclatura:**

**DISTIANCIA FINAL**

**ACELERACION**

**VELOCIDAD FINAL**

**JAVA**

lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos y basado en clases que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como WORA, o "write once, run anywhere"), lo que quiere decir que el código que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser recompilado para correr en otra.

**Netbeans**

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.

NetBeans es un proyecto de código abierto de gran éxito con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo. Sun MicroSystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio de 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos.

**DETALLES TECNICOS DE DESARROLLO DE LA APLICACION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lenguaje de programación utilizado:** | **Java** |
| **Versión de java** | **Jdk 7u55** |
| **IDE** | **Netbeans 7.3** |
| **Repositorio** | **GITHUB** |
| **Dirección del repositorio** | **https://github.com/cruzriverita/MYS1\_PROYECTO** |

**Equipos de desarrollo (características básicas)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CARACTERISTICA** | **EQUIPO 1** | **EQUIPO 2** | **EQUIPO 3** |
| **Modelo** | **Samsung 355v4c** |  |  |
| **Procesador** | **AMD A6-4400 APU** |  |  |
| **Memoria Ram** | **4 GB** |  |  |
| **Disco Duro** | **500 GB** |  |  |
| **Sistema Operativo** | **Windows 8 Enterprise 64 bits.** |  |  |

**DESCRIPCION DEL CODIGO DE LA APLICACIÓN**

**LIBRERIAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Descripcion** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**CLASES**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

**METODOS**

**VARIABLES**